



LIGA IGUAÇUENSE DE FUTEBOL E FUTEBOL DE SALÃO
 SEDE ADMINISTRATIVA: RUA TIBAGI, 405 – SALA 01 – CAMPUS DO IGUAÇU
 SEDE ESPORTIVA RUA LISBOA Nº 510 - COMPLEXO ESPORTIVO COSTA CAVALCANTI
 CNPJ 78.097.664/0001-08 Fone/Fax: (45)3525 1126 – Foz do Iguaçu – Pr.



REGULAMENTO

II COPA VILMAR ESCOUTO DE FUTSAL

Iniciação & Escolinhas

CATEGORIAS

SUB 05	SUB 06	SUB 07
SUB 08	SUB 09	SUB 10
SUB 11	SUB 12	SUB 13
SUB 14		SUB 15

Foz do Iguaçu – maio a agosto/2023





REGULAMENTO

II COPA VILMAR ESCOUTO

CATEGORIAS DE BASE – ESCOLINHAS & INICIAÇÃO.

Art. 1º – Competição específica para escolinhas de futsal e projetos sociais da cidade de Foz do Iguaçu, sendo proibida a participação de atletas que não pertençam às agremiações participantes.

CATEGORIA INICIAÇÃO: para atletas que estão na primeira participação em competições e eventos.

CATEGORIA ESCOLAS: para atletas que já tenham jogado a Taça Foz e ou Cidadino.

Este evento visa dar oportunidade para crianças que participam das escolinhas e que ainda não estão em nível de competição, não é permitida a participação de atletas registrados em competições de nível estadual nos anos de 2021, 2022 e 2023.

As categorias em disputa serão:

Categoria	Ano de Nascimento
SUB 05 – CHUPETINHA	2018/2019
SUB 06 – MAMADEIRA	2017
SUB 07 – MAMADEIRA	2016/2017
SUB 08 – FRALDINHA	2015
SUB 09 – FRALDINHA	2014/2015
SUB 10 – PRÉ-MIRIM	2013
SUB 11 – PRÉ-MIRIM	2012/2013
SUB 12 – MIRIM	2011
SUB 13 – MIRIM	2010/2011
SUB 14 – INFANTIL	2009
SUB 15 – INFANTIL	2008/2009

§ 1 – CHAVE ÚNICA: Não haverá divisão após as disputas da primeira fase.

§ 2 – Neste evento, não podem participar atletas que foram registrados nas competições Estaduais por qualquer entidade nos anos de 2021, 2022 e 2023.

Art. 2º – As competições da LIFS em 2023 serão organizadas, coordenadas e dirigidas por seu Departamento Técnico, cabendo somente à Comissão Organizadora, divulgar, alterar e emitir boletins e notas oficiais;

§ 1 – A LIFS na temporada 2023 tem apoio da: SMEL – SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES E LAZER; PMFI – PREFEITURA MUNICIPAL DE FOZ DO IGUAÇU; BOLAS KAGIVA; ITAIPU BINACIONAL; DREAMS PARK SHOW; ADORELA PANIFICADORA, CINE CATARATAS; AUTOESCOLA DEBRITO; CATARATAS DO IGUAÇU S. A.; MUNDO DO FUTSAL, DIVISA VEICULOS, ABEL DA BANCA, OESTE FOZ SEGUROS, ARACEBA FOGÕES INDUSTRIAIS, PLANO SAFF, MEGA PIZZA, OESTE FOZ CORRETORA DE SEGUROS,

Art. 3º – Poderão participar todas as equipes devidamente inscritas até a data limite estabelecidas pela LIFS.

Somente serão realizadas as competições nas categorias com o número mínimo de 04 (QUATRO) equipes inscritas.





Art. 4º – Cada equipe PODERÁ inscrever o mínimo de **08 (OITO)** e o máximo de **14 (QUATORZE)** atletas.

- a) As fichas de inscrições deverão ser entregues na LIFS, ou encaminhadas para o email eleandrofeilfutsal@hotmail.com ;
- b) O atleta deverá atuar pela equipe na 1ª fase para poder jogar nas fases seguintes. Caso não atue a equipe que utilizar atleta irregular estará automaticamente eliminada da Competição independente de recurso do adversário;
- c) **FICA PERMITIDA A PARTICIPAÇÃO DE QUATRO ATLETAS DA MESMA AGREMIÇÃO EM DUAS CATEGORIAS, NA SUA E EM UMA IMEDIATAMENTE SUPERIOR.**
- d) **Não é permitida a participação de um atleta em três categorias.**
- e) **HAVENDO A PARTICIPAÇÃO DE ATLETA EM DUAS EQUIPES DISTINTAS DE AGREMIÇÕES DIFERENTES, A EQUIPE QUE VIER A UTILIZAR ESTE ATLETA POSTERIOR A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO NAS COMPETIÇÕES, SERÁ DECRETADA PERDEDORA DA PARTIDA, PERDENDO OS PONTOS QUE POR VENTURA TENHA GANHO NA PARTIDA.**
- f) O atleta que entrar em quadra para duas equipes de agremiações distintas, terá sua situação analisada pela comissão organizadora podendo ser SUSPENSO da competição.
- g) O prazo para inclusão de atleta será ate o ultimo jogo da equipe na primeira fase, sendo que o jogador deve atuar na partida para ter condições de jogo;
- h) Em caso de W X O, a equipe deverá estar presente na quadra juntamente com o atleta a ser inscrito e realizar o procedimento do W X O para que possa validar a inscrição do mesmo.
- i) **Os responsáveis pelas equipes tem ate a segunda feira 18 horas de cada semana para enviar solicitação de dispensa da programação, não enviando esta solicitação e estando na programação, os jogos não serão alterados, se a equipe não comparecer no jogo marcado será declarada perdedora por W X O.**

Art. 5º – O critério de desempate entre duas equipes nas categorias com turno único será o seguinte:

- a) confronto direto;
- b) saldo de gols envolvendo todos os resultados da fase;
- c) gol average (gols marcados divididos pelos gols sofridos) vantagem para o resultado de maior quociente. Envolvendo todos os resultados da fase; Quando uma equipe não sofrer gols, esta é que leva vantagem na questão dos gols average, pois não existe divisão por ZERO.
- d) ataque mais positivo, entre ambas na fase;
- e) defesa menos vazada, entre ambas na fase
- f) menor número de cartões Vermelhos;
- g) menor número de cartões Amarelos;
- h) sorteio.
- i) **No caso de empate entre três ou mais equipes o critério confronto direto será eliminado.**

§ 1 – Nas categorias onde for disputado o sistema de turno e retorno, os criterios de desempate serão:

- a) confronto direto entre as equipes empatadas;
- b) saldo de gols envolvendo todos os resultados da fase;
- c) gol average (gols marcados divididos pelos gols sofridos) vantagem para o resultado de maior quociente. Envolvendo todos os resultados da fase;





- d) ataque mais positivo, entre ambas na fase;
- e) defesa menos vazada, entre ambas na fase;
- f) menor número de cartões Vermelhos;
- g) menor número de cartões Amarelos;
- h) sorteio.

Art. 6º – Em todas as fases do campeonato a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória ----- 03 pontos
- b) Empate com gol ou sem gol ----- 01 ponto
- c) Derrota ----- 00 pontos

Art. 7º – Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente para o início do primeiro jogo da rodada, não havendo tolerância para os demais jogos.

Parágrafo Único: Caso haja W x O no primeiro jogo da rodada, não haverá tolerância para o segundo jogo, sendo que será obedecido o horário que está determinado na programação.

Art. 8º – A equipe que não comparecer para o jogo no horário determinado pela LIFS, perderá por W X O, sendo o placar declarado de 03 a 00 em favor do adversário, **sendo que os gols não serão computados na tabela de artilharia.**

§ 1º – A equipe que for responsável por W X O sem justificativa será **AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DA COMPETIÇÃO.**

§ 2º: **A equipe que abandonar a quadra de jogo com a partida em andamento será eliminada da competição, e todos os resultados dos jogos já realizados serão mantidos, e os jogos não realizados serão considerados 03 a 00 a favor da equipe adversária. Os responsáveis pelo abandono serão julgados pela JDD – LIFS.**

§ 3º: Caso a equipe que foi responsável pelo W X O por número insuficiente de atletas, vier a realizar o pagamento da Taxa de Arbitragem no horário do jogo, se vier a ter um segundo W X O, a equipe estará automaticamente eliminada da competição.

§ 4º: Em caso justificável da ausência da equipe, a Comissão Organizadora irá analisar os fatos alegados, sendo aceitos a equipe não será eliminada, porém deverá pagar o valor da taxa de arbitragem da partida em que faltou.

§ 5º - A EQUIPE QUE FOR RESPONSÁVEL POR W X O, PARA CONTINUAR NA COMPETIÇÃO DEVERÁ PAGAR O VALOR DA TAXA DE ARBITRAGEM DO JOGO.

§ 6º - AS AGREMIÇÕES QUE SOLICITAREM A RETIRADA DE EQUIPES DE QUALQUER CATEGORIA DURANTE A COMPETIÇÃO, PRINCIPALMENTE NO FINAL DA PRIMEIRA FASE, PERDERA 300 PONTOS NO RANKING GERAL. INDEPENDENTE DA ALEGAÇÃO PARA A RETIDADA.

Art. 9º – Os valores das taxas de arbitragem por jogo serão divididos em partes iguais entre as equipes participantes da competição:

As taxas de arbitragens por jogo por equipe.

Categoria	Tempo de jogo	Valor por equipe
Sub 05 – Sub 06 e Sub 07	02 tempos de 10:00 min	R\$ 60,00
Sub 08 – Sub 09 – Sub 10 – Sub 11 – sub 12 e sub 13 – sub 14 – sub 15	02 tempos de 15:00 min	R\$ 75,00





Tempo de jogo será corrido em todas as partidas, sendo o cronometro paralisado quando for necessário para atendimento à atletas, quando a bola for chutada para longe e demorar a voltar para o jogo e nos pedidos de tempo:

Art. 10º – A EQUIPE QUE ESTIVER COMO MANDANTE DA PARTIDA, SERÁ A QUE DEVERÁ TROCAR DE UNIFORME CASO AS DUAS EQUIPES ESTEJAM COM OS UNIFORMES IGUAIS, a equipe de arbitragem aguardará o tempo máximo de 15 (quinze) minutos para que ocorra a troca. Se não acontecer a troca o jogo não será realizado e a equipe que deveria trocar o uniforme será considerada perdedora da partida.

§ 1º: se a partida estiver sendo realizada no Ginásio de uma das agremiações, a equipe que estiver jogando “em casa” é que deverá trocar o uniforme.

§ 2: Se as duas equipes forem de fora de Foz do Iguaçu a equipe que estiver como mandante da partida é que deverá trocar o uniforme.

§ 3: DIVERGENCIAS NAS PEÇAS DOS UNIFORMES CAUSARÁ À EQUIPE PUNIÇÕES PECUNIARIAS ADMINISTRATIVAS (ADVERTENCIA OU MULTA) DEPENDENDO DA SITUAÇÃO RELATADA PELA EQUIPE DE ARBITRAGEM E NÃO SERÁ MOTIVO PARA PERDA DE PONTOS.

§ 4: EXCLUSIVAMENTE NESTA COMPETIÇÃO, A EQUIPE DE ARBITRAGEM PODERÁ ACEITAR A UTILIZAÇÃO DE COLETES POR UMA DAS EQUIPES EM CASO DE UNIFORMES SEMELHANTES.

DISCIPLINA – ATLETAS, COMISSÃO TÉCNICA E TORCEDORES:

Art. 11º – O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos ficará automaticamente suspenso do jogo subsequente. Na reincidência de cartões amarelos a suspensão será progressiva, ou seja, na segunda série de cartões amarelos dois jogos de suspensão, se ocorrer uma terceira série de cartões o atleta será excluído da competição.

§ 1º - O CONTROLE DOS CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS É DE INTEIRA RESPONSABILIDADE DA EQUIPE, O DEPARTAMENTO TÉCNICO EMITIRÁ BOLETINS INFORMATIVOS PARA AUXILIAR AS EQUIPES NESTA QUESTÃO.

§ 2º - ATLETA QUE DEVERIA CUMPRIR A SUSPENSÃO E ENTRAR NO JOGO, TERÁ COMO PUNIÇÃO: A PERDA DE SEIS PONTOS.

Art. 12º – O atleta que for expulso da partida, ficará automaticamente suspenso do jogo subsequente de sua equipe e na categoria que foi expulso. Na reincidência de cartão vermelho a suspensão será progressiva, ou seja, no segundo cartão vermelho dois jogos de suspensão, caso o atleta venha a receber o terceiro cartão vermelho, será excluído da competição.

§ 1º - O membro da comissão técnica que for expulso da partida, ficará automaticamente suspenso do jogo subsequente que realizará.

§ 2º - Se o atleta acumular uma série de cartões amarelos e for expulso, deverá cumprir dois jogos de suspensão (01 referente aos cartões amarelos e 01 referente ao cartão vermelho);

§ 3º - Caso algum atleta, treinador ou dirigente venha agredir fisicamente, adversários ou membro da equipe de arbitragem, será eliminado da Competição e ficará suspenso por **DOIS ANOS** dos eventos COORDENADOS, APOIADOS E OU ORGANIZADOS pela LIGA IGUAÇUENSE DE FUTEBOL DE SALÃO.

§ 4º - Atletas, membros da comissão técnica e ou dirigentes que vierem a agredir verbalmente qualquer membro da equipe de arbitragem ou comissão organizadora, além da suspensão automática, **SERÁ SUSPENSO POR MAIS (02) DOIS JOGOS.**

§ 5º - Os cartões amarelos NÃO serão zerados da primeira para a segunda fase, sendo a contagem feita do início ao final da competição para fins de cumprimento de suspensão.

§ 6º - Havendo invasão de quadra por parte de PAIS ou TORCEDORES devidamente identificados, para reclamar, ameaçar ou agredir a equipe de arbitragem, a equipe estará AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DA COMPETIÇÃO.

§ 6º - POR SER UM EVENTO QUE TEM O OBJETIVO DE OPORTUNIZAR A PARTICIPAÇÃO DAS CRIANÇAS, EM CASO DE PAIS OU TORCEDORES QUE FICAREM NAS ARQUIBANCADAS PROFERINDO XINGAMENTOS, A EQUIPE DE ARBITRAGEM PARALISARÁ A PARTIDA E NÃO REINICIARÁ ENQUANTO ESTE TORCEDOR NÃO FOR RETIRADO DAS DEPENDENCIAS DO GINÁSIO.





Art. 13º – Os dirigentes das equipes participantes serão responsáveis pelas suas atitudes, de suas equipes e conseqüentemente de suas torcidas. Caso haja algum tumulto provocado por pais ou parentes de atletas, bem como por torcedores ou adeptos de sua equipe devidamente identificados, seus dirigentes serão responsabilizados, PODENDO A EQUIPE SER ELIMINADA DO CAMPEONATO CONFORME GRAVIDADE DO OCORRIDO e os fatos serão julgados pela Comissão Disciplinar da LIFS, sendo a equipe passível de suspensão para as próximas competições.

§ 1º - Em caso de objetos jogados dentro da quadra por TORCEDORES ou PAIS DE ATLETAS, sendo identificado o individuo e equipe, a equipe de arbitragem encerrará a partida no ato do acontecido, e o relatório será analisado e julgado pela COMISSÃO ORGANIZADORA, sendo a equipe passível de:

- Advertencia ou;
- Perda dos pontos da partida;
- Eliminação da competição;

Art. 14º – A LIFS não se responsabilizará por quaisquer acidentes ou incidentes que porventura venham ocorrer antes, durante ou depois de cada partida com os envolvidos na mesma.

Art. 15º – A premiação da II COPA VILMAR ESCOUTO DE FUTSAL será a seguinte:

- Troféu de participação para todas as agremiações participantes;
- Ate 16 medalhas para a equipe campeã e vice campeã de cada categoria;
- Todos os atletas das equipes participantes e que não chegarem na disputa da final, serão premiados com uma medalha de participação.
- Troféu de artilheiro e de goleiro menos vazado em todas as categorias.

Art. 16º – Todos os atletas deverão obrigatoriamente apresentar documento de identificação, a não apresentação do mesmo, implica na perda dos pontos conquistados no jogo.

§ 1º: atleta que participar da partida e não apresentar documento de identificação, a equipe perderá os pontos conquistados no jogo;

§ 2º: As equipes poderão apresentar em todos os jogos desta competição a Carteira de Identidade ou outro documento de fé publica.

§ 3º: NESTA EDIÇÃO A EQUIPE DEVERÁ FAZER A CONFECÇÃO E APRESENTAÇÃO DO CARTÃO DE ATLETA LIFS,

Art. 17º – Recursos serão aceitos desde que por escrito, em termos respeitáveis, mediante provas e no máximo (48:00 horas) quarenta e oito horas após o fato ocorrido (respeitando-se dias uteis para a contagem das 48 horas), com recolhimento de Taxa de Recurso, em nome da LIFS no valor de R\$ 300,00 (TREZENTOS REAIS) a qual não será revertida.

Paragrafo Único: Os recursos somente serão julgados pela LIFS, mediante o recibo de pagamento da taxa referente.

§ 1º: MESMO APÓS O PRAZO PARA RECURSOS, SE FOR IDENTIFICADA IRREGULARIDADE NO REGISTRO DE ATLETAS (ATLETA FORA DA IDADE NA CATEGORIA, UTILIZAÇÃO DE DOCUMENTOS DE OUTRO OU FALSIFICAÇÃO) , A EQUIPE PERDERÁ AUTOMATICAMENTE 03 (TRÊS) PONTOS POR CADA JOGO QUE O ATLETA IRREGULAR PARTICIPOU. CASO A IRREGULARIDADE SEJA CONSTATADA NAS FASES ELIMINATÓRIAS, A EQUIPE SERÁ EXCLUIDA DA COMPETIÇÃO.

Art. 18º – A arbitragem das competições, estará a cargo do DEPARTAMENTO DE ÁRBITROS DA LIFS não cabendo veto a qualquer membro da equipe de Oficiais de Arbitragem, por parte de qualquer agremiação.

Art. 19º – **RECLAMAÇÕES CONTRA ATITUDES DA EQUIPE DE ARBITRAGEM, DEVEM SER ENCAMINHADAS POR ESCRITO E DEVIDAMENTE FUNDAMENTADAS PARA O DEPARTAMENTO TÉCNICO E DE ARBITRAGEM.**

Art. 20º – As bolas para os jogos serão fornecidas pela LIFS e em todas as partidas serão utilizadas as bolas da marca KAGIVA.

Art. 21º – Todos os dirigentes e atletas serão declarados conhecedores do presente regulamento e das regras da modalidade, devendo cumpri-los para o bom andamento da competição.





Art. 22º - O valor da inscrição para a II COPA VILMAR ESCOUTO DE FUTSAL será de:

- R\$ 150,00 (Cento e Cinquenta Reais) por equipe inscrita sendo que as agremiações devidamente filiadas e em dia com suas obrigações, terão 50% de desconto neste valor.
- **As equipes que não efetivarem o pagamento de suas inscrições até o prazo estabelecido no arbitral, serão AUTOMATICAMENTE ELIMINADAS DA COMPETIÇÃO**, e somente poderão ser inscritas na próxima competição após o pagamento de todas as pendências.

Art. 23º - Os jogos das categorias de base serão realizados nos seguintes dias e horários:

- Sábado: manhã com início às 08:30 horas e tarde com início às 13:30 horas;
- **Domingo: manhã com início às 08:30 horas;**
- Dias de semana: com início às 19:00 horas;
- Feriados com início às 08:45 horas;

Art. 24 – A forma de disputa:

- Categorias com até 08 equipes inscritas: grupo único com jogos entre as equipes em turno único, classificando os quatro primeiros para as finais, onde a equipe que ficar com o primeiro e segundo lugar na primeira fase jogam pelo resultado de empate e na final, havendo empate a definição do campeão se dará na cobrança de penalidades;
- Categorias entre 09 e 14 equipes inscritas: divisão em dois grupos com jogos entre as equipes em turno único dentro dos grupos, classificando os quatro primeiros de cada grupo para as quartas de finais onde a equipe que ficar com o primeiro e segundo lugar na primeira fase jogam pelo resultado de empate. Nas semi finais e na final, havendo empate a definição do campeão se dará na cobrança de penalidades;
- Categorias acima de 15 equipes inscritas: divisão em quatro grupos com jogos entre as equipes em turno único dentro dos grupos, classificando os dois primeiros de cada grupo para as quartas de finais com vantagem de jogar pelo empate para as equipes que foram primeiro lugar em seus grupos na primeira fase jogam pelo resultado de empate. Nas semi finais e na final, havendo empate a definição do campeão se dará na cobrança de penalidades;

Art. 25º - **NÃO** poderão ficar no banco destinado aos reservas atletas que não estejam devidamente uniformizados e treinadores ou massagistas usando, **sandalhas, chinelos, camisas regatas e bermudas JEANS**. Será permitido o uso de bonês. Bermudas e ou shorts também podem ser utilizados, **desde que sejam do uniforme da agremiação.**

Art 26º - Ao terminar o jogo, os árbitros farão perfilar as equipes no centro da quadra para que se cumprimentem. **OS ALTETAS QUE NÃO ATENDEREM ESTÁ DETERMINAÇÃO, SERÃO ADVERTIDOS COM CARTÃO AMARELO OU VERMELHO, PELO ÁRBITRO QUE FARÁ O RELATORIO DO OCORRIDO.**

Art 27º - Todo caso de indisciplina ocorrido dentro ou fora da quadra, mas nas dependências dos Ginásios, provocado por atleta devidamente inscrito ou por técnico ou massagista será passível de punição pela Comissão de Justiça Desportiva da LIFS.

Art 28º – As tabelas de jogos serão divulgadas pela LIFS com antecedência, cabendo aos responsáveis pelas equipes, enteirarem-se da programação, a divulgação será feita VIA WHATSAP nos Grupos criados para a competição, divulgadas no site oficial da LIFS www.lifsfoz.com.br e no FACEBOOK da Liga Iguaçuense de Futebol de Salão.

§ unico: os responsáveis pelas equipes devem informar ao Departamento Técnico, no mínimo com 07 (sete) dias de antecedência, as datas em que a agremiação não poderá participar dos jogos. Sendo que a LIFS priorizará a participação das equipes envolvidas nas **TAÇAS PARANÁ e JOGOS ESCOLARES DO PARANÁ. NÃO SERÃO ACEITOS PEDIDOS DE CANCELAMENTO DE PARTIDAS QUANDO O DEPARTAMENTO TÉCNICO NÃO FOR INFORMADO FORMALMENTE NO PRAZO ESTABELECIDO.**





Art. 29º – As caneleiras são itens obrigatórios do uniforme dos atletas. Nenhum atleta poderá participar do jogo sem a utilização das caneleiras.

Atletas que forem pegos utilizando caneleiras feitas de PAPELÃO serão expulsos do jogo e ficarão suspensos por dois jogos (um da expulsão automática e um por atitude anti desportiva); em todas as categorias;

Art 30º - Não serão aceitas substituições de atletas inscritos após o início da segunda fase da competição, independente do motivo alegado.

Art 31º - Conforme regra, não serão permitidos o uso de aliança ou qualquer tipo de joia por atletas. Nenhum tipo de corrente, colar, piercing e pulseira mesmo sendo confeccionada de borracha ou tecido.

Art 32º - Todos os caso omissos à este regulamento serão apreciados e solucionados pela comissão organizadora.

Art. 33º - AJUSTES À REGRA.

Valido para as categorias SUB 05 – SUB 06 – SUB 07 – SUB 08 – SUB 09 – SUB 10 e SUB 11.

Regra 15 – TIRO LATERAL

Não será mais valido o gol oriundo da jogada chamada” CURTINHA” onde para que a bola seja chutada ao gol após a cobrança de lateral, **TERÁ QUE SER JOGADA OU TOCADA TRÊS VEZES ANTES POR ATLETA DA MESMA EQUIPE QUE ERA BENEFICIARIA DO LATERAL.**

Podendo ser os dois toques dados pelo mesmo atleta que recebeu a cobrança do lateral ou atletas diferentes.

- 1º toque a cobrança do lateral;
- 2º toque: domínio ou passe;
- 3º toque: chute;
- Caso a bola seja chutada para o gol no segundo toque somente será valido o gol se a bola tocar em atleta de sua **PRÓPRIA EQUIPE**, se tocar em atleta adversário inclusive o goleiro e entrar no gol, não será validado o gol, sendo o jogo reiniciado com arremesso de meta.
- Caso a bola seja chutada para o gol após um ou dois toques, e o goleiro defender ou a bola bater em algum atleta adversário e retornar para a quadra e a bola for chutada para o gol, o mesmo será valido;

Regra 16 – ARREMESSO DE META

Até a categoria SUB 11, não poderá o goleiro na execução do arremesso de meta, jogar a bola diretamente para a quadra adversária. Caso a bola ultrapasse a linha divisória da quadra pelo alto, sem tocar na quadra de defesa ou em atleta de sua equipe em sua quadra de defesa, será cobrado um TIRO LIVRE INDIRETO exatamente no centro da quadra na direção mais próxima de onde tenha a bola transposto.

Se a bola estiver em jogo e for defendida pelo goleiro, este poderá chutar diretamente para a meta adversária, e nesta situação a bola não precisa tocar na quadra de defesa.

Durante o arremesso de meta, os atletas adversários devem obrigatoriamente estarem postados da linha dos 10 metros para trás, deixando o goleiro realizar o arremesso de meta. Após a bola ser solta, dentro ou fora da área, estes atletas podem se movimentar e se aproximar da área de meta.





LIGA IGUAÇUENSE DE FUTEBOL E FUTEBOL DE SALÃO
SEDE ADMINISTRATIVA: RUA TIBAGI, 405 – SALA 01 – CAMPUS DO IGUAÇU
SEDE ESPORTIVA RUA LISBOA Nº 510 - COMPLEXO ESPORTIVO COSTA CAVALCANTI
CNPJ 78.097.664/0001-08 Fone/Fax: (45)3525 1126 – Foz do Iguaçu – Pr.



Ciente e de acordo:

Luiz Carlos de Castro
Presidente - LIFS

ELEANDRO FEIL
Diretor Técnico – LIFS

Jefferson Gustavo de Oliveira
Diretor de Arbitros – LIFS

